

Cari concittadini Pessinettesi,

Come è noto, in base ai risultati delle elezioni amministrative del 25 maggio 2014, mi avete riaffidato la carica di sindaco.

E' grossa la responsabilità, e farò di tutto per esercitare questo mio ruolo con impegno e serietà, la stessa che ha contraddistinto l'attuale amministrazione nel lustro passato, ma per fare questo al meglio è utile e oserei dire necessaria, la collaborazione di Voi tutti.

Per questo, sarò lieto di ricevere osservazioni, suggerimenti, idee e qualsiasi altra cosa che possa servire al bene di Pessinetto.

Potete scrivermi direttamente per E-mail, (sindaco@comune.pessinetto.to.it) vi risponderò al più presto, se invece volete venire a trovarmi, potete prendere appuntamento telefonico chiamando il numero 0123.504101

Essere al passo con i tempi, con le nuove tecnologie, è un'esigenza di tutti ma è soprattutto un dovere per un'amministrazione pubblica.

Per questo unitamente all'Amministrazione Comunale, cercheremo di migliorare il nostro sito internet, al fine di rispondere alle mutate esigenze dei Cittadini e di altri Utenti.

Una navigazione semplice, anche per i meno esperti, è stato uno dei principali obiettivi della progettazione della nuova struttura del sito con l'obiettivo finale, da raggiungersi in brevissimo tempo, anche della totale accessibilità, come tra l'altro previsto dalle più recenti leggi in materia, per i siti della pubblica amministrazione.

Il nuovo sito vuole essere non soltanto il sito del "palazzo municipale", bensì dell'intero territorio Comunale, si estende pertanto alle attività produttive e di servizio presenti sul territorio, nonché alle associazioni.

Vi invito quindi a visitare ogni pagina e a segnalarci eventuali integrazioni, ulteriori proposte di completamento, suggerimenti o correzioni che assicuro saranno valutate ed applicate con estrema attenzione ed interesse

Nel porgere il mio saluto ai visitatori di questo sito, auguro una "buona navigazione" a tutti.

Il Sindaco
Gianluca Togliatti

Messaggio del 11/06/2014